

„OLECKO DLA WĘDROWCA” HISTORIA I ROZRYWKA

Zaparkuj samochód na największym parkingu przy Placu Wolności. Wędrowkę, rozpocznij od miejsca zaznaczonego na mapie cyfrą **1**. Czas na wykonanie zadania ok. 60 minut.

Po odgadnięciu wszystkich zagadek, litery odpowiadające poszczególnym cyfrom przenieś do tabeli questu.

Otrzymasz hasło główne Twojej wyprawy.

Z hasłem udaj się w wyznaczone miejsce po pieczętkę do Paszportu Wędrowca.

Jeśli masz ich już co najmniej 6, zapraszamy do biura

Lokalne Organizacji Turystycznej Ziemi Oleckiej po nagrodę.

1. P6mnik

Od gór Narwiku, pustyni Tobruku,
Z mgieł wysp angielskich i z Buzułuku.
Tym, co o Polskę wszędzie walczyli,
Płacąc krwią własną na każdej mili,
Dziś dziękujemy obeliskami,
Jeden z nich właśnie stoi przed wami.

2. Dę5y

Widziały jak pruski Margrabia
Nakazał kamienie obrabiać,
By w sercu puszczy miasto stało
Co z handlu zyski by dawało.
To milczący dwaj świadkowie,
Żaden historii swej nie opowie.
Szumieć będą przez epoki
I cień dawać wciąż głęboki.

3. 1lyn

Zamiast wylać w trudzie poty
Zagoń rzekę do roboty.
Niech fale tańczą na kole,
By był chleb na każdym stole.

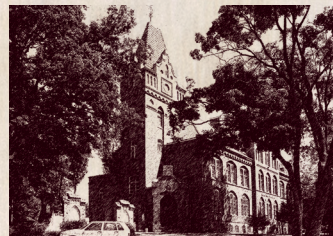
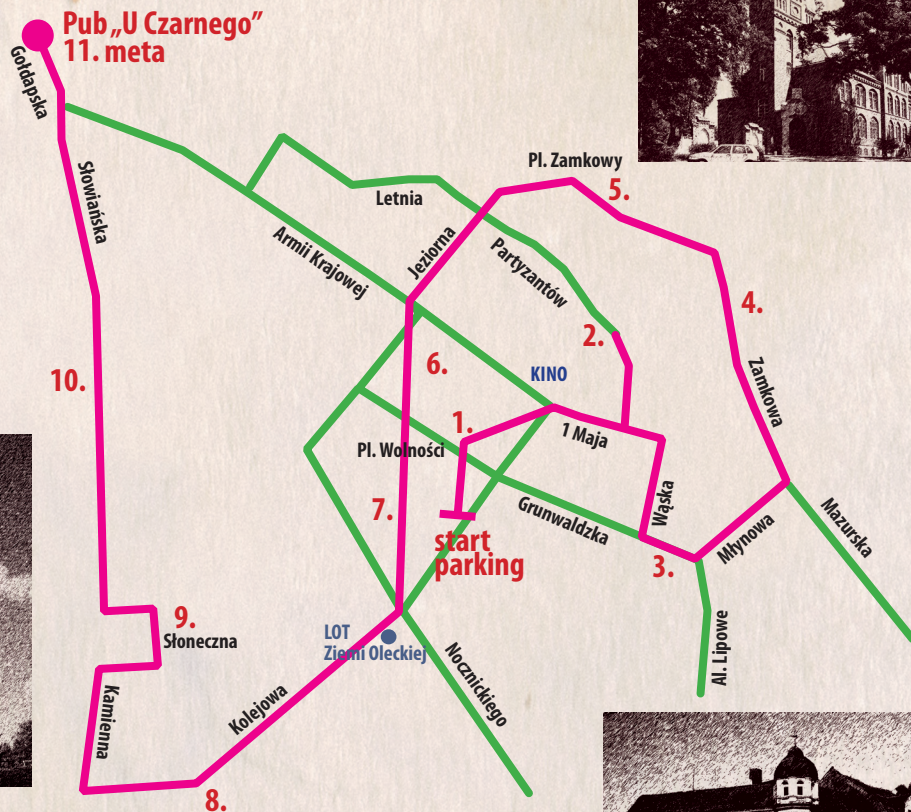
4. 10lica Zamkowa

Na ulicy, co się z rycerstwem kojarzy,
Poczujesz podmuch wiary na twarzy.
Strzelista wieża sięga do nieba,
Klęknij, po śmierci trafisz, gdzie trzeba.



Quest: „Olecko dla wędrowca” jest współfinansowany z budżetu Powiatu Oleckiego.

QUEST



1	2	3	4	3	2	5	6	7	2

8	3	9	10	5	10	3	4

6	11	9	12	13	6

5. Pl2c Zamkowy

W tym miejscu niósł się knechtów śpiew,
Co płoszył ptaki pośród drzew.
Później, gdy gruzi zostały tylko,
Pruski urzędnik chodził z linijką.
Dziś pamiątka ze starej cegły,
Odnajdź to miejsce Wędrowcze biegly.

6. 13ościół pw. NMPKP

Na wzgórzu wieża pnie się do nieba,
Tu do modlitwy niewiele trzeba.
Dawniej tu pastor pieśni śpiewał,
Dziś wiarą biskup lud zagrzewa.

7. Fon8anna

Lecą wesoło wodne skry,
To raj dla dzieci w upalne dni.
Mogą pohasać sobie na trawce,
A Ty odpocznij sobie na ławce.

8. St3aż Pożarna

Na sygnale pędzi jak strzała,
Cieszy się dzieciarnia cała.
Každy chłopiec o tym marzy,
By w przyszłości pracować w Straży.

9. Wi9ża 12iśnienie

Aby w kranie była woda,
Musi być ciśnienie w rurach.
Więc wzniesiono tę budowlę,
Co swój szczyt ma prawie w chmurach.

10. Cmentarz e7an4e11icki

Z szacunkiem i refleksją
Polak, Rosjanin i Niemiec
Może to miejsce odwiedzić
I przyznać, jak na świętej spowiedzi,
Że tutaj to już wspólne są ziemie.

11. To już prawie koniec Twojej poznawczej przygody,
Żegnając się z pięknym oleckiej przyrody,
Spacerkiem w stronę Gołdapskiej zejdz
Do pubu „U Czarnego” wejdz.
Tam znajdziesz kufer ze skarbami:
Pieczęć i tusz, i to koniec Questu już.